

# INGENIERÍA DE COMPUTADORES 3

## Solución al examen de Septiembre 2024

### PREGUNTA 1 (2 puntos)

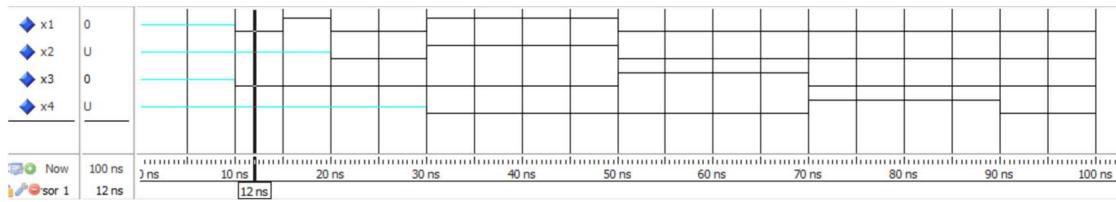
Tomando como base el siguiente código VHDL, dibuje el cronograma de evolución de las señales  $x_1$ ,  $x_2$ ,  $x_3$  y  $x_4$  entre los instantes 0 y 100 ns.

```
library IEEE;
use IEEE.std_logic_1164.all;
entity cronol is
end entity cronol;

architecture cronol of cronol is
    signal s1, s2, s3: std_logic := '0';
    signal x1, x2, x3, x4 : std_logic;
begin
    process (s2)
    begin
        if (rising_edge(s2)) then
            s3 <= x1;
            x3 <= s3;
            x4 <= x3;
        end if;
    end process;
    s1 <= '0', '1' after 5 ns, '0' after 10 ns,
        '1' after 20 ns, '0' after 40 ns;
    s2 <= not s2 after 10 ns;
    x1 <= transport s1 after 10 ns;
    x2 <= s1 after 10 ns;
end architecture cronol;
```

### Solución a la Pregunta 1

En la siguiente figura se muestra el cronograma de evolución de las señales.



## PREGUNTA 2 (3 puntos)

Escriba en VHDL cuatro **architecture** que describan lo siguiente:

- 2.a)** (0.5 puntos) La primera **architecture** debe describir el comportamiento de un multiplexor con un entrada de selección (sel), dos entradas de 8 bits (x1, x2) y una salida de 8 bits (y). En el diseño de esta **architecture** emplee un bloque **process** con una sentencia **case**. La **entity** del circuito es la siguiente:

```
entity mux is port(
    y      : out std_logic_vector(7 downto 0);
    x1, x2 : in  std_logic_vector(7 downto 0);
    sel    : in  std_logic);
end entity mux;
```

- 2.b)** (0.75 puntos) La segunda **architecture** debe describir el comportamiento de una unidad aritmética con dos entradas A y B. El tamaño de los dos operandos de entrada, A y B, es de 8 bits. La operación que realiza es especificada por la señal de entrada sel. Emplee en la programación del circuito una sentencia concurrente condicional (**when - else**). A continuación, se muestra la **entity** y la tabla de operaciones correspondiente al circuito.

```
entity uaritm is port(
    y      : out std_logic_vector(7 downto 0);
    A, B  : in  std_logic_vector(7 downto 0);
    sel   : in  std_logic_vector(1 downto 0));
end entity uaritm;
```

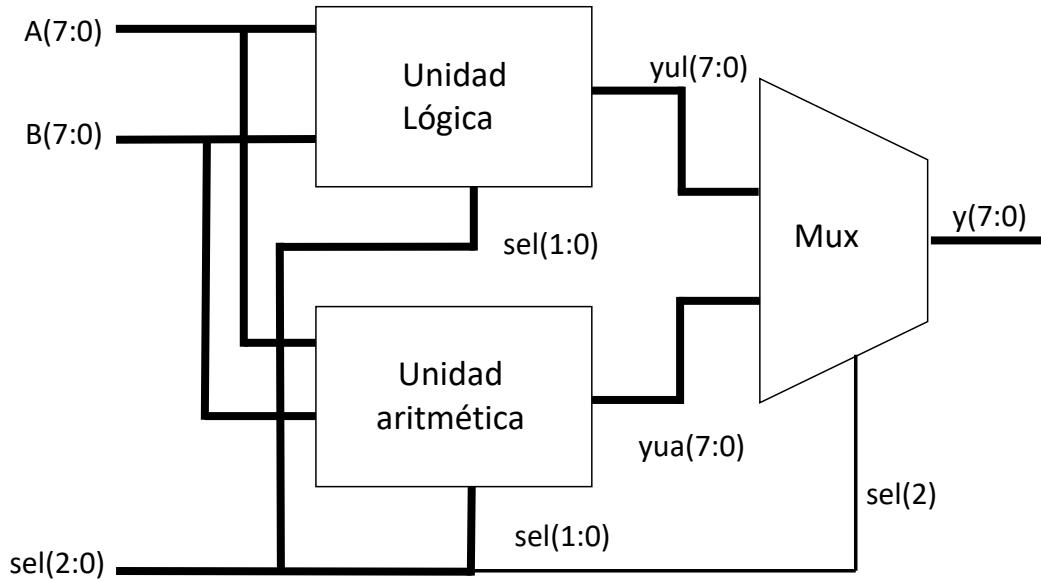
sel	Operación
0 0	$A$
0 1	$A + B$
1 0	$A - B$
1 1	$-A$

- 2.c) (0.75 puntos) La tercera **architecture** debe describir el comportamiento de una unidad lógica con dos entradas A y B. El tamaño de los dos operandos de entrada, A y B, es de 8 bits. La operación que realiza es especificada por la señal de entrada sel. Emplee en la programación del circuito un bloque **process** con una sentencia **if**. A continuación, se muestra la **entity** y la tabla de operaciones correspondiente al circuito.

```
entity ulogic is port(
    y      : out std_logic_vector(7 downto 0);
    A, B  : in  std_logic_vector(7 downto 0);
    sel   : in  std_logic_vector(1 downto 0));
end entity ulogic;
```

sel	Operación
0 0	$A \text{ or } B$
0 1	$A \text{ nand } B$
1 0	$A \text{ nor } B$
1 1	$A \text{ xor } B$

- 2.d) (1 punto) Por último, la cuarta **architecture** debe describir la estructura de una unidad aritmético lógica (ALU). La **architecture** debe describir la estructura del circuito combinacional mostrado en la figura, instanciando y conectando adecuadamente los circuitos cuyo diseño ha realizado al contestar los tres apartados anteriores. Los dos bits menos significativos de la señal sel seleccionan la operación a realizar por la unidad lógica y por la unidad aritmética. El bit más significativo de la señal sel selecciona si la salida de la ALU es la salida de la unidad aritmética o la salida de la unidad lógica.



La **entity** del circuito es:

```
entity alu is port(
    y      : out std_logic_vector(7 downto 0);
    A, B  : in  std_logic_vector(7 downto 0);
    sel   : in  std_logic_vector(2 downto 0));
end entity alu;
```

### Solución a la Pregunta 2

El Código VHDL 1.1–1.4 son las soluciones de los Apartados 2.a–2.d, respectivamente.

```

1 -- Multiplexor 2 a 1
2 library IEEE;
3 use IEEE.std_logic_1164.all;
4 architecture mux of mux is
5 begin
6   process(x1, x2, sel) is
7   begin
8     case sel is
9       when '0' =>
10         y <= x1;
11       when others =>
12         y <= x2;
13     end case;
14   end process;
15 end architecture mux;

```

Código VHDL 1.1: Multiplexor.

```

1 -- Unidad aritmética
2 library IEEE;
3 use IEEE.std_logic_1164.all;
4 use IEEE.numeric_std.all;
5 architecture uaritm of uaritm is
6 begin
7   y <= A when (sel="00")
8   else std_logic_vector (signed(A)+signed(B)) when (sel="01")
9   else std_logic_vector (signed(A)-signed(B)) when (sel="10")
10  else std_logic_vector (-signed(A)) ;
11 end architecture uaritm;

```

Código VHDL 1.2: Unidad aritmética.

```

1 -- Unidad lógica
2 library IEEE;
3 use IEEE.std_logic_1164.all;
4
5 architecture ulogic of ulogic is
6 begin
7   process(A, B, sel) is
8   begin
9     if (sel = "00") then
10       y <= A or B;
11     elsif (sel = "01") then
12       y <= A nand B;
13     elsif (sel = "10") then
14       y <= A nor B;
15     elsif (sel = "11") then
16       y <= A xor B;
17     end if;
18   end process;
19 end architecture ulogic;

```

Código VHDL 1.3: Unidad lógica.

```

1 -- Unidad aritmetico logica
2 library IEEE;
3 use IEEE.std_logic_1164.all;
4
5 architecture alu of alu is
6   signal yul, yua: std_logic_vector(7 downto 0);
7
8   component mux is
9     port(  y      : out std_logic_vector(7 downto 0);
10        x1, x2 : in  std_logic_vector(7 downto 0);
11        sel    : in  std_logic);
12 end component mux;
13
14 component uaritm is
15   port(  y      : out std_logic_vector(7 downto 0);
16         A, B   : in  std_logic_vector(7 downto 0);
17         sel    : in  std_logic_vector(1 downto 0));
18 end component uaritm;
19
20 component ulogic is
21   port(  y      : out std_logic_vector(7 downto 0);
22         A, B   : in  std_logic_vector(7 downto 0);
23         sel    : in  std_logic_vector(1 downto 0));
24 end component ulogic;
25
26 begin
27   -- Instanciación y conexión de los componentes
28   ulogic_1 : component ulogic port map
29     (y => yul, A => A, B => B, sel => sel(1 downto 0) );
30   uaritm_1 : component uaritm port map
31     (y => yua, A => A, B => B, sel => sel(1 downto 0) );
32   mux_1 : component mux port map
33     (y => y, x1 => yua, x2 => yul, sel => sel(2) );
34 end architecture alu;

```

Código VHDL 1.4: Unidad aritmético-lógica.

**PREGUNTA 3 (3 puntos)**

Escriba en VHDL un circuito secuencial síncrono capaz de detectar si recibe la secuencia "0100" por su entrada X. La **entity** del circuito se muestra a continuación.

```
entity detector is
    port( Y      : out std_logic;
          state : out std_logic_vector(2 downto 0);
          X      : in  std_logic;
          reset : in  std_logic;
          clk   : in  std_logic );
end entity detector;
```

El circuito tiene una señal de reloj (`clk`), una entrada serie de un bit (`X`), una señal de reset asíncrona activa en '1' (`reset`), una señal que indica el estado en que se encuentra el circuito (`state`) y una señal de salida de un bit (`Y`).

La señal `Y` se pone a '1' si los últimos 4 bits recibidos por la entrada `X` se corresponden con la secuencia "0100". La máquina no vuelve al estado inicial tras haber reconocido la secuencia, sino que detecta secuencias solapadas. La señal `reset` pone el circuito en su estado inicial. Todos los cambios, excepto el reseteo del circuito, tienen lugar en el flanco de subida de la señal de reloj.

Escriba en VHDL la **architecture** que describe el comportamiento del circuito en términos de una máquina de Moore. Dibuje el diagrama de estados correspondiente al circuito que ha diseñado.

**Solución a la Pregunta 3**

El circuito diseñado tiene 5 estados (`S0`, `S1`, `S2`, `S3` y `S4`). El circuito se encuentra en el estado `S0` cuando no se ha detectado ningún bit de la secuencia. Está en los estados `S1`, `S2`, `S3` o `S4` cuando se han detectado respectivamente 1, 2, 3 ó 4 primeros bits de la secuencia. En la Figura 1.1, se muestra el diagrama de estados de dicho circuito.

El código VHDL que describe el comportamiento del circuito en términos de una máquina de Moore, se muestra en Código VHDL 1.5.

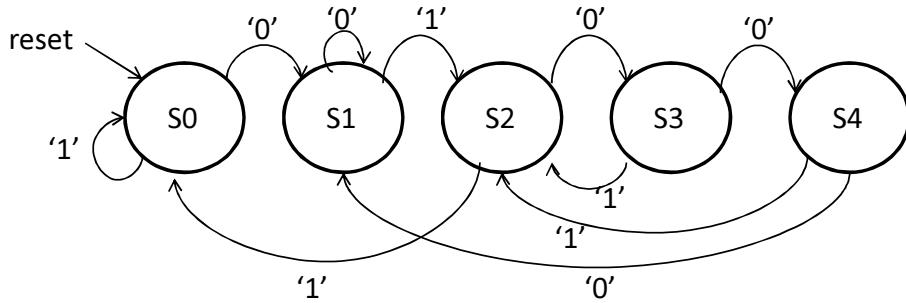


Figura 1.1: Diagrama de estados del circuito.

```

1 ---Detector de la secuencia 0100
2 library IEEE;
3 use IEEE.std_logic_1164.all;
4
5 architecture detector of detector is
6     signal internal_state: std_logic_vector(2 downto 0);
7 begin
8     state <= internal_state;
9
10    --Cálculo salida
11    salida: process (internal_state) is
12    begin
13        case internal_state is
14            when "100" => Y <= '1';
15            when others => Y <= '0';
16        end case;
17    end process salida;
18
19    --Cálculo del próximo estado
20    proximo_estado: process (clk, reset)
21    begin
22        if (reset = '1') then --reset asíncrono
23            internal_state <= "000";
24        elsif (rising_edge(clk)) then
25            case internal_state is
26                when "000" => -- Estado actual: S0
27                    if X = '1' then
28                        internal_state <= "000";
29                    else
30                        internal_state <= "001";
31                    end if;
32                when "001" => --Estado actual: S1
33                    if X = '1' then
34                        internal_state <= "010";
35                    else
36                        internal_state <= "001";
37                    end if;
38                when "010" => --Estado actual: S2
39                    if X = '1' then

```

```

40         internal_state <= "000";
41     else
42         internal_state <= "011";
43     end if;
44     when "011" => -- Estado actual: S3
45         if X = '1' then
46             internal_state <= "010";
47         else
48             internal_state <= "100";
49         end if;
50     when "100" => -- Estado actual: S4
51         if X = '1' then
52             internal_state <= "010";
53         else
54             internal_state <= "001";
55         end if;
56     when others=> -- Por completitud
57         internal_state <= "000";
58     end case;
59   end if;
60 end process proximo_estado;
61
62 end architecture detector;

```

**Código VHDL 1.5:** Circuito detector.**PREGUNTA 4 (2 puntos)**

Programe en VHDL un banco de pruebas para el circuito secuencial que ha diseñado al contestar a la Pregunta 3. El programa de test debe primero resetear el circuito y a continuación cargar en el circuito, a través de la entrada X, los siete bits siguientes (en el orden indicado): '0', '1', '0', '0', '1', '0', '0'. Si los valores de las dos señales de salida de la UUT no coinciden con lo esperado, el programa de test debe mostrar el correspondiente mensaje.

## Solución a la Pregunta 4

El Código VHDL 1.6 es el diseño del banco de pruebas solución de la Pregunta 4.

```

1 -- Banco de pruebas del detector
2 library IEEE;
3 use IEEE.std_logic_1164.all;
4
5 entity bp_detector is
6 end entity bp_detector;
7
8 architecture bp_detector of bp_detector is
9 constant PERIODO : time      := 100 ns; -- Reloj
10 signal state      : std_logic_vector(2 downto 0);-- Salidas UUT
11 signal Y          : std_logic;
12 signal clk        : std_logic := '0';      -- Entradas UUT
13 signal reset, X  : std_logic;
14
15
16 component detector is
17 port( Y      : out std_logic;
18       state : out std_logic_vector(2 downto 0);
19       X      : in std_logic;
20       reset : in std_logic;
21       clk    : in std_logic);
22 end component detector;
23
24 -- Procedimiento para comprobar las salidas
25 procedure comprueba_salidas
26   ( esperado_state :      std_logic_vector(2 downto 0);
27     actual_state   :      std_logic_vector(2 downto 0);
28     esperado_Y    :      std_logic;
29     actual_Y      :      std_logic;
30     error_count   : inout integer) is
31 begin
32   -- Comprueba state
33   if ( esperado_state /= actual_state ) then
34     report "ERROR: Estado esperado (" &
35           std_logic'image(esperado_state(2)) &
36           std_logic'image(esperado_state(1)) &
37           std_logic'image(esperado_state(0)) &
38           "), estado actual (" &
39           std_logic'image(actual_state(2)) &
40           std_logic'image(actual_state(1)) &
41           std_logic'image(actual_state(0)) &
42           "), instante: " &
43           time'image(now);
44     error_count := error_count + 1;
45   end if;      -- Comprueba Y
46   if ( esperado_Y /= actual_Y ) then
47     report "ERROR: Salida Y esperada (" &
```

```

48         std_logic'image(esperado_Y)      &
49         "), salida actual ("          &
50         std_logic'image(actual_Y)      &
51         "), instante: "            &
52         time'image(now);
53         error_count := error_count + 1;
54     end if;
55 end procedure comprueba_salidas;
56 begin
57     -- Instanciar y conectar UUT
58     uut : component detector port map
59         (Y, state, X, reset, clk);
60
61     reset <= '0', '1' after (PERIODO/4),
62     '0' after (PERIODO/2);
63     clk <= not clk after (PERIODO/2);
64     gen_vec_test : process is
65         variable error_count : integer := 0; -- Núm. errores
66 begin
67     report "Comienza la simulación";
68     -- Vectores de test y comprobación del resultado
69     X <= '0';  wait for PERIODO;    -- 1
70     comprueba_salidas("001", state, '0', Y, error_count);
71     X <= '1';  wait for PERIODO;    -- 2
72     comprueba_salidas("010", state, '0', Y, error_count);
73     X <= '0';  wait for PERIODO;    -- 3
74     comprueba_salidas("011", state, '0', Y, error_count);
75     X <= '0';  wait for PERIODO;    -- 4
76     comprueba_salidas("100", state, '1', Y, error_count);
77     X <= '1';  wait for PERIODO;    -- 5
78     comprueba_salidas("010", state, '0', Y, error_count);
79     X <= '0';  wait for PERIODO;    -- 6
80     comprueba_salidas("011", state, '0', Y, error_count);
81     X <= '0';  wait for PERIODO;    -- 7
82     comprueba_salidas("100", state, '1', Y, error_count);
83     -- Informe final
84     report "Hay "           &
85             integer'image(error_count) &
86             " errores.";
87     wait;      -- Final del bloque process
88 end process gen_vec_test;
89 end architecture bp_detector;

```

Código VHDL 1.6: Banco de pruebas del circuito detector.