

## Localización de objetos mediante comunicación inalámbrica

### Descripción:

El objetivo del proyecto es el desarrollo de un entorno para la localización de objetos mediante comunicación inalámbrica, por ejemplo, mediante Bluetooth, en entornos de pequeña dimensión donde el uso de GPS no es aplicable. Por ejemplo, queremos localizar las llaves en una vivienda.

El proyecto consta de tres partes fundamentales:

1. La implementación hardware del localizador para el objeto: consistiría en una placa con un chip de comunicación y los elementos adicionales que fueran necesarios.
2. Una aplicación para dispositivo móvil (Smartphone, Tablet..) con las siguientes funcionalidades:
  - a. Posibilidad de registrar varios objetos.
  - b. Iniciar la búsqueda de un objeto previamente registrado.
3. Diseño del mecanismo de búsqueda.

### Tecnologías utilizadas:

- Plataforma Arduino (<https://www.arduino.cc/>) u otra propuesta por el alumno.
- Programación de aplicaciones Android o iOS.

### Profesores de contacto:

María Guinaldo Losada ([mguinaldo@dia.uned.es](mailto:mguinaldo@dia.uned.es))

José Sánchez Moreno ([jsanchez@dia.uned.es](mailto:jsanchez@dia.uned.es))