

## **Extensión de EjsS para gestionar la distribución de componentes visuales basada en hojas de estilo CSS**

### **Descripción:**

*Easy Java/Javascript Simulations* (EjsS) es una herramienta desarrollada en Java para crear simulaciones interactivas en *Java* o *Javascript*, principalmente para propósitos educativos. Sin embargo, tras la reciente reimplementación en la versión desarrollada en *Javascript* (EjsS), hay algunas características deseadas que aún no están disponibles. En particular, una de las necesidades que es preciso abordar es la gestión automatizada y racional de la distribución y apariencia de los componentes visuales de la interfaz gráfica. En la versión *Javascript*, se recurre al uso de hojas de estilo en cascada (CSS). De momento, esta tarea se realiza de forma manual lo que, además de ser propenso a errores, es poco escalable y dificulta el mantenimiento de las simulaciones.

Este proyecto tiene por objetivo modificar el código de EjsS para integrar la gestión de la distribución de componentes visuales y la apariencia dentro de la interfaz gráfica de usuario de la herramienta EjsS, de forma que no sea necesario para el creador de simulaciones conocer los detalles del uso de CSS.

La modificación de EjsS requiere conocimientos tanto de *Java* y *Javascript* (lenguajes de programación en que está programada la herramienta), como de HTML y CSS, que se utilizan para controlar la disposición de los elementos en la pantalla.

### **Requisitos:**

- Java/Javascript
- HTML5
- CSS

### **Profesores de contacto:**

Luis de la Torre (ldelatorre@dia.uned.es)

Jesús Chacón (jchacon@bec.uned.es)